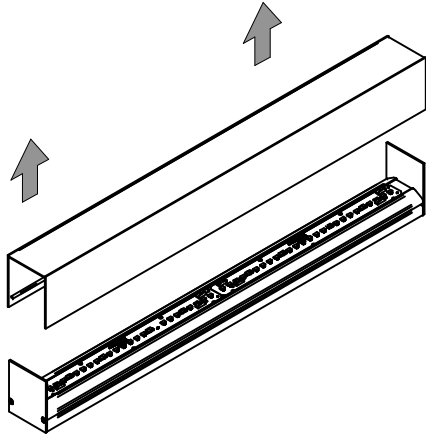
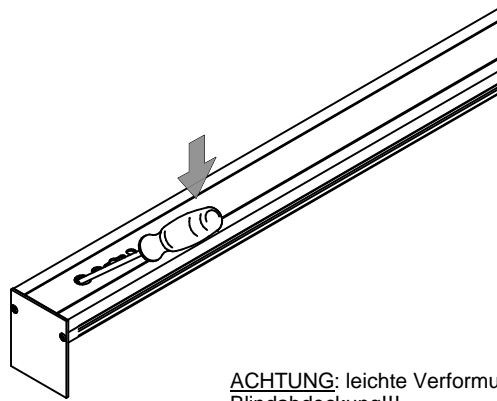


1 Abdeckung abnehmen

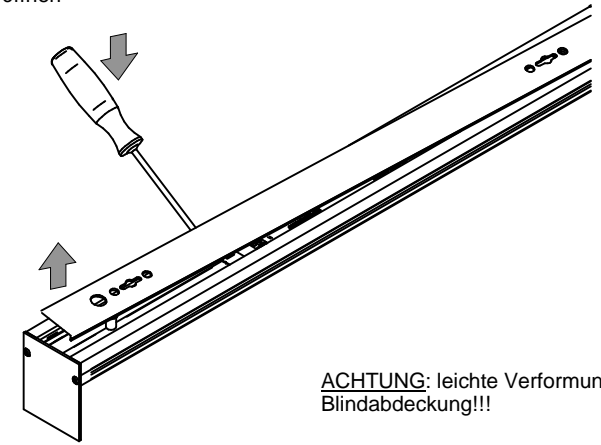


2 Behutsam den Alu - Blinddeckel über die Kabelzufuhr aushebeln



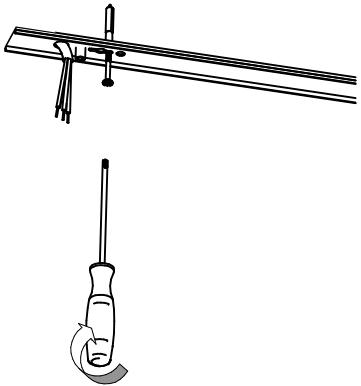
ACHTUNG: leichte Verformung der Blindabdeckung!!!

3 Behutsam über die gesamte Seite öffnen

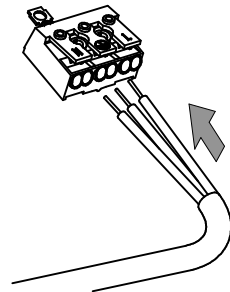


ACHTUNG: leichte Verformung der Blindabdeckung!!!

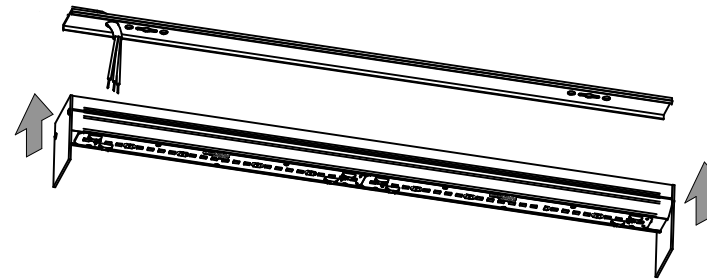
4 Anschlusskabel durch die Blindabdeckung führen und über Wanddübel befestigen



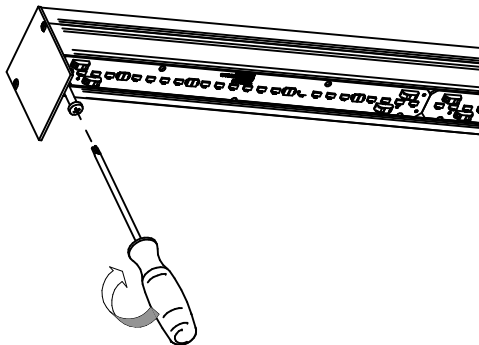
5 An Stromnetz anschließen
Montagelöcher und
Kabeldurchführungen sind vor
Ort zu bestimmen und zu bohren



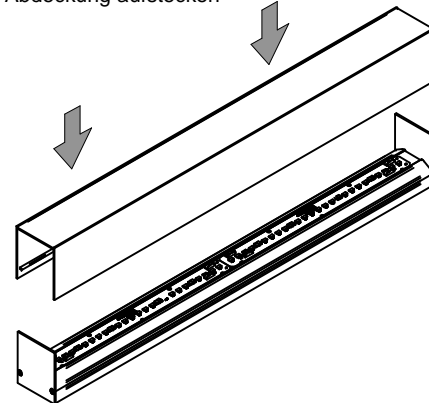
6 Anschlusskabel anschließen und Leuchte auf befestigte Blindabdeckung aufstecken



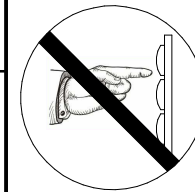
7 Leuchte mit Befestigungsschraube sichern



8 Abdeckung aufstecken



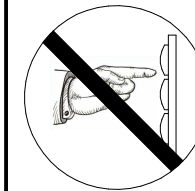
Wichtiger Anwendungshinweis !



Mechanische Belastung der LED-Lichtquellen kann zu einer Zerstörung oder zu einer verminderten Lebensdauer führen.

Mechanische Belastungen sind unbedingt zu vermeiden!

Important Application Note !



Mechanical stress of the LED-light sources may cause damage, destruction or reduced lifetime.

It is essential to avoid mechanical stress!

Montage - und Sicherheitshinweise

Das Montieren oder Kürzen der Leuchte darf nur durch fachkundiges Personal erfolgen. Für Schäden die durch unsachgemäße Montage- Inbetriebnahme entstehen, übernimmt der Hersteller keinerlei Haftung. Bei jeglichen Arbeiten oder Beschädigungen an der Leuchte ist allpolig der Strom abzuschalten! Teile der Leuchte werden im Betrieb sehr heiß (Verbrennungsgefahr).

Berühren Sie auf keinen Fall unter Stromspannung das Leuchtmittel oder vom Leuchtmittel umgebende Teile (z.B. EVG oder Reflektor). Lassen Sie diese Teile erst ausreichend abkühlen, bevor Sie Einstellungen, Reinigung oder einen Leuchtmittelwechsel durchführen. Betreiben Sie die Leuchte niemals mit einem nicht geeigneten Leuchtmittel oder mit einem Leuchtmittel höherer Leistung (max....W-Angabe beachten!) als auf dem Leuchtmittelticket der Leuchte angegeben ist.

Anschluss 230V | 50Hz | LED | CE | IP20/40/54